

Match 25

Punkte sammeln, indem man durch strategisches Anlegen möglichst viele Karten ablegt. Das Spiel erfordert kluges Planen, um sich die besten Züge zu sichern.

Anzahl der Spieler: 2-3 Spieler

Benötigte Materialien: 1x 32 Kartendeck zum Auslegen des Spielfeldes
1 x 32 Kartendeck zum Spielen

Zettel und Stift zum Punkte notieren

Ziel des Spiels: Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



Aufbau:

Spielfeld erstellen: Lege mit einem Kartendeck ein 5x5-Feld mit verdeckten Karten aus. Die restlichen Karten dieses Decks werden zur Seite gelegt und nicht weiterverwendet.

Karten austeilen: Nimm das zweite Kartendeck, mische es gut und teile

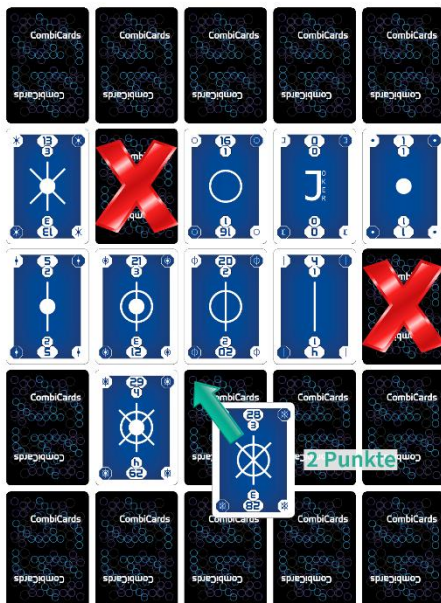
Karten je nach Spieleranzahl aus:

2 Spieler: 14 Karten pro Spieler

3 Spieler: 9 Karten pro Spieler

Den Rest des Stapels lege verdeckt neben das Spielfeld. Jeder Spieler nimmt seine Handkarten verdeckt auf die Hand.

Ziehe die oberste Karte des Stapels und lege sie offen auf die mittlere Karte des Spielfelds. Diese Karte bildet den Startpunkt des Spiels.



Spielablauf:

Das Spiel folgt der Mechanik: „Ein Symbol mehr oder weniger“. Jede neue Karte, die ein Spieler anlegt, muss dieselben Symbole wie die angrenzende Karte(n) zeigen und genau ein Symbol mehr oder weniger haben.

Der erste Spieler wählt eine Karte aus seiner Hand und legt sie an eine Seite (oben, unten, links oder rechts) der ausliegenden Karte in der Mitte an. Die Karte muss die gleichen Symbole zeigen und einen Symbol mehr oder weniger haben. Der Spieler erhält dafür einen Punkt, der notiert wird.

Wenn ein Spieler eine Karte so legt, dass sie gleichzeitig an 2, 3 oder 4 bereits liegende Karten passt, erhält er entsprechend 2, 3 oder 4 Punkte.

Kann oder will ein Spieler keine Karte anlegen, sagt er „Passe“, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Unbespielbare Felder

Im Laufe des Spiels entstehen auch Felder, auf die keine Karte passt, weil entweder die beiden passenden Karten bereits gelegt wurden oder die angrenzenden Karten so verschieden sind, dass keine Karte mit ihren Symbolen dazwischen passt.

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, wenn kein Feld mehr belegt werden kann. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.